

PRÊMIO
 PTI
Inovadores
Sustentáveis

 Respeito

 Cooperação

 Integração

 Solidariedade

 Equidade

 Transparência

 Honestidade

 Comprometimento





Equipe

Integrantes:

Fernanda Gomes Merino

Assistência a Programas e Projetos

Luana Regina Demari

Assistência a Programas e Projetos

Janaina Flora Busnello

CTI

Diego Aparicio Velazquez Gonzalvez

TI

Karina Zavilenski Custodio

Programa Educação e Cultura

Emerson Diego Zotti

Desenvolvimento Territorial





A ideia se deu com base em qual Princípio Ético do Código de Conduta?

Equidade

Está relacionada a qual(is) ODS (Objetivos Globais para o Desenvolvimento Sustentável), da ONU?

- Objetivo 4
- Objetivo 5



Projeto Ada

Justificativa - Taxa de 20% de mulheres em áreas de T.I.

Objetivo - Incentivar e gerar o interesse de meninas (de 6 a 12 anos) na área de tecnologia. Aumentando o respeito e igualdade entre os gêneros no setor.

Público-alvo - Ambos os públicos.

Resumo - O Projeto Ada, tem como propósito incentivar meninas de 6 a 12 anos a desenvolver técnicas e formar interesse em áreas tecnológicas. Os estímulos se dão a partir de cenários locais e nacionais, por exemplo, segundo a Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílio, apenas 20% das profissionais de TI são mulheres. Ele aconteceria no formato de colônia de férias (5 dias em julho e 5 em dezembro) com diversas atividades que formem interesse e equidade dentro desta área entre as crianças.



Descrição detalhada

Descrição Detalhada: Segundo a Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílio, apenas 20% das profissionais de TI são mulheres. Além disso, nos anos de 2017, 2016 e 2014, dos 60 classificados no curso de Ciências da Computação da Unioeste, apenas 11 eram mulheres, sem contar que segundo dados do PNAD, 79% das alunas abandonam o curso no primeiro ano. Na Latinoware (2017) dos 110 palestrantes, 16 eram mulheres. E das 46 pessoas que trabalham no setor de TI no PTI, apenas 5 são mulheres técnicas e outras 3 do setor administrativo. O quadro demonstra uma desigualdade no setor de TI, desde a formação até o ambiente de trabalho.

Assim o projeto, que aconteceria no formato de colônia de férias (5 dias em julho e 5 em dezembro) seria uma forma de incentivar as meninas a ambientarem-se com o mundo da tecnologia da informação. Além disso, para cada menina inscrita, abriria a vaga para um menino, gerando e incentivando o convívio harmonioso, sem repressão desde este primeiro contato.

O espaço necessário para realização seriam salas com computadores, ambiente com material lúdico, além de espaço para alimentação (café da manhã, almoço e lanche da tarde) pois as crianças passariam o dia em atividades. Voluntários das áreas atuariam no projeto durante o período. Além disso é necessário transporte para buscar e levar as crianças. Crachá de identificação, camiseta e material escolar (caneta, papel, papelão, tinta, etc), além de cartilha (livro de figurinhas). As atividades realizadas seriam em forma de jogos lúdicos e eletrônicos que ensinam programação de maneira básica e incentivam o raciocínio lógico, montagem de robô de papelão, histórias sobre mulheres na área de tecnologia.

